

Bienvenue à



TERRA  
NUMERICA



Inria

UNIVERSITÉ  
CÔTE D'AZUR 



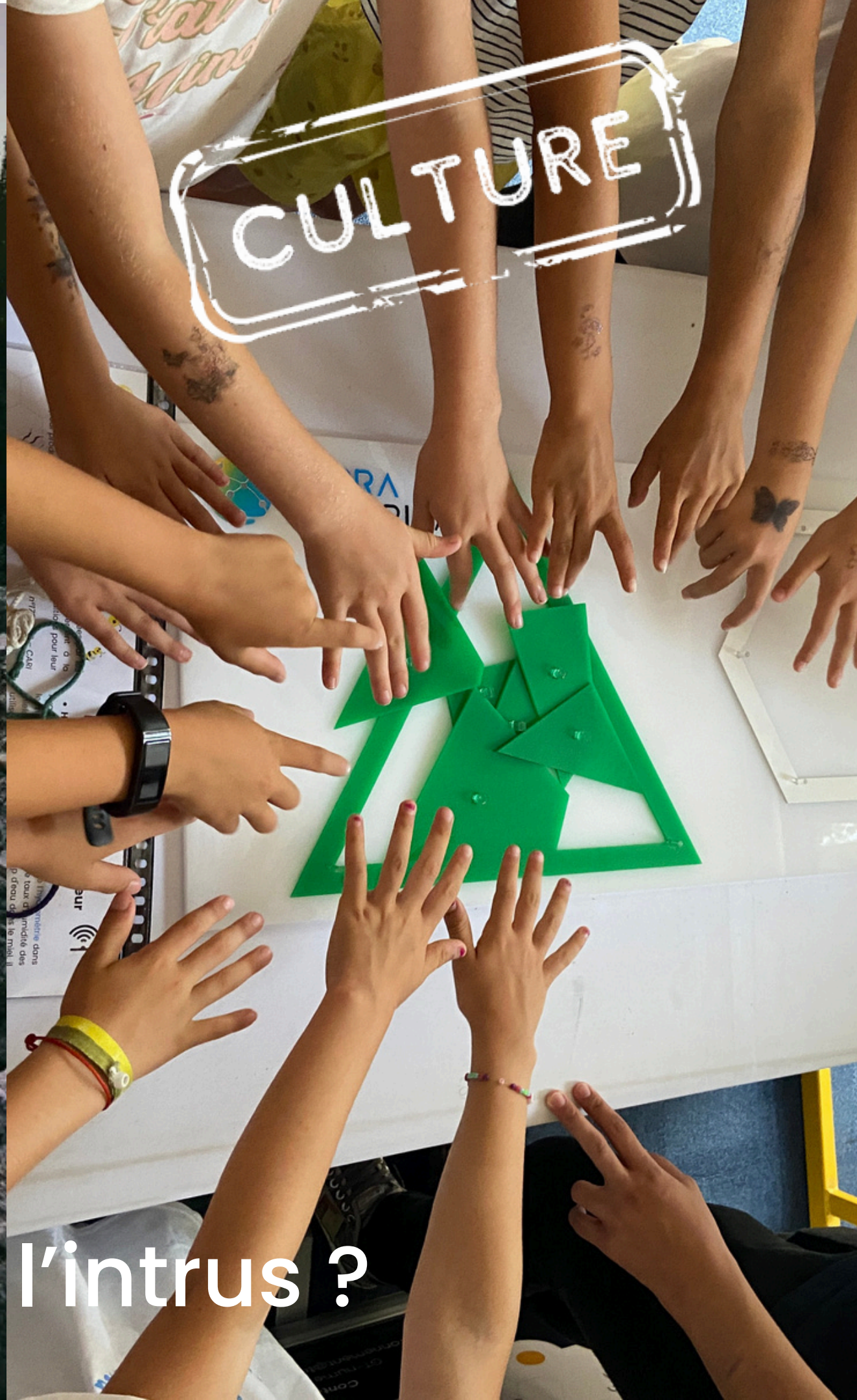
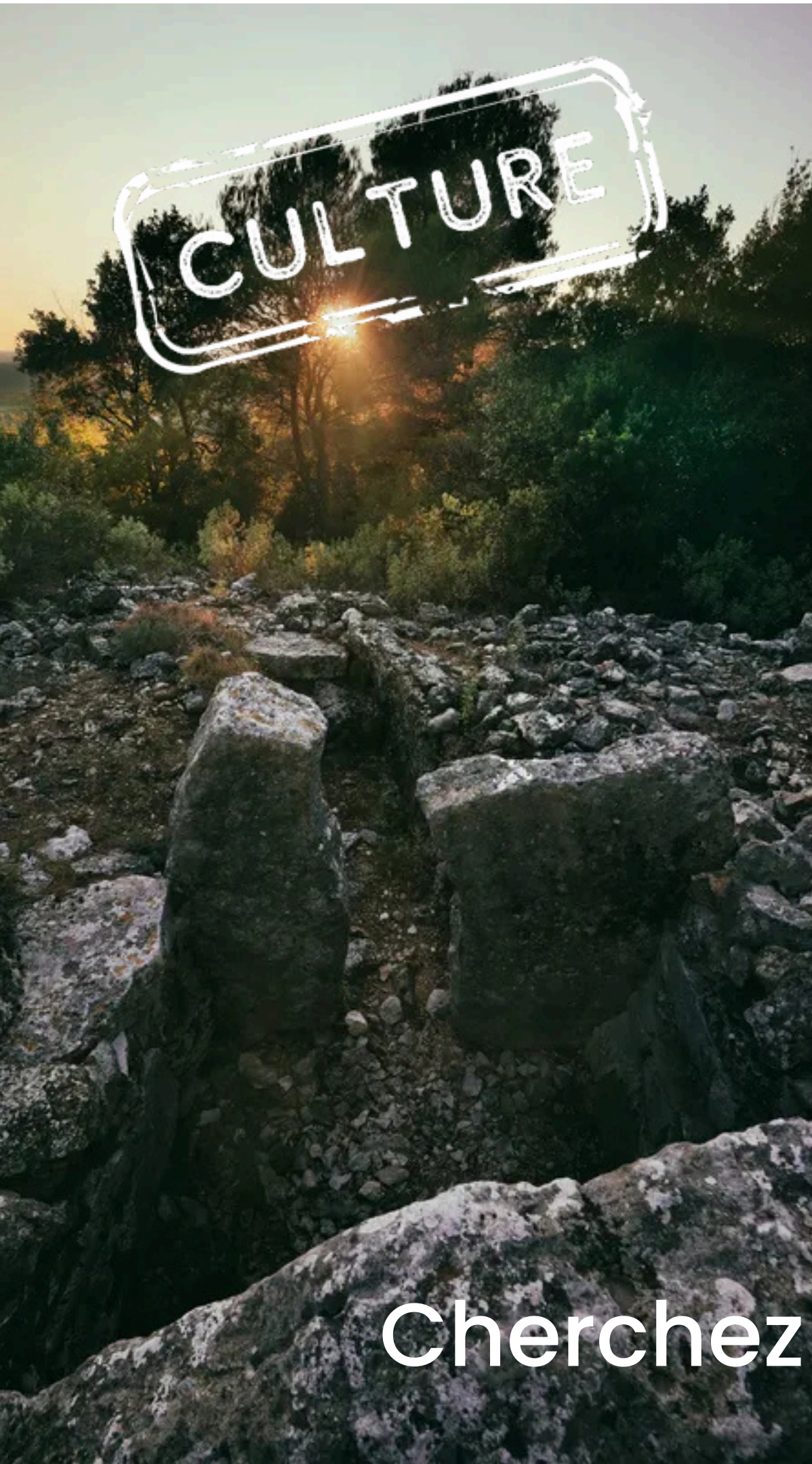
RÉGION ACADÉMIQUE  
PROVENCE-ALPES-  
CÔTE D'AZUR

*Liberté  
Égalité  
Fraternité*

Mercredi 5 mars 2025

 DÉPARTEMENT  
DES ALPES-MARITIMES | 06





Cherchez l'intrus ?



# Terra Numerica : Une dynamique



150 ateliers pédagogiques  
et innovants  
120 000 personnes  
en 1000 événements

2018

2022

2024

2025

Passage à l'échelle !  
Inauguration de Terra Numerica @ Sophia

COMMUNAUTÉ  
D'AGGLOMÉRATION  
SOPHIA ANTIPOLIS

VSA  
VILLE DE VALBONNI  
SOPHIA ANTIPOLI

RÉGION  
SUD  
PROVENCE  
ALPES  
CÔTE D'AZUR

Terra Numerica, un modèle reconnu.  
Vers une duplication des lieux totems  
en région Sud et un développement  
national.  
2025 le consortium Terra Numerica  
devient la "Fondation abritée Terra  
Numerica".

Et si on faisait la fête des sciences du  
numérique/IA toute l'année !



Maillage du territoire : 30 espaces partenaires TN



# De la Passion à l'Inspiration : Passeurs de sciences du numérique/IA



## Mission

Promouvoir la culture et les compétences en sciences du numérique/IA des fondements aux enjeux, en éveillant des vocations par des approches inclusives et participatives.

## Vision

Terra Numerica comme la pierre angulaire d'une société éclairée, capable d'adopter et d'influencer le numérique pour un avenir inclusif et durable.

## Valeurs

Transmission  
Inclusion  
Innovation  
Responsabilité

# Un collectif transdisciplinaire



# Comment préparer les citoyens d'aujourd'hui et de demain à devenir acteurs éclairés du monde numérique ?



En fédérant chercheurs, médiateurs, enseignants, associations ET experts de l'entreprise AUTOUR de la même table de médiation scientifique.







Réseau  
de tri

Intégrer les  
fondements de  
l'algorithmique

# Le numérique, c'est inclusif !

Des événements  
rassembleurs

Cohésion sociale, d'équipe  
et sur le territoire

Numérique responsable

Action auprès de multi  
publics : Stagiaires,  
scolaires, enseignants,  
entreprises, collectivités,  
associations

Rencontres en faveur de la  
co-création, la formation, la  
sensibilisation et de  
l'orientation

Compétences du 21e siècle



# Le numérique, c'est éducatif !

Machine  
IA

Comprendre  
l'algorithme  
d'apprentissage par  
renforcement

TERRA  
NUMERICA

## Jeu des bâtonnets

### Règle du jeu

Prenez quelques bâtonnets  
(allumettes, carottes...)  
Deux joueurs prennent tour à  
tour 1, 2 ou 3 bâtonnets.

Le joueur qui prend le(s) dernier(s) bâtonnet(s) a GAGNÉ !

### Exemple de déroulement du jeu (11 bâtonnets)

Le premier joueur prend 2  
bâtonnets et rend les 9  
restants au second joueur.

Le 2nd joueur prend 1  
bâtonnet et rend les 8  
restants au 1er joueur.

Le 1er joueur prend 2  
bâtonnets et rend les 6  
restants au 2nd joueur.

Le 2nd joueur prend 2  
bâtonnets et rend les 4  
restants au 1er joueur.

Le 1er joueur prend 1  
bâtonnet et rend les 3  
restants au 2nd joueur.

Le 2nd joueur prend les 3  
bâtonnets et GAGNÉ !

Grand public - Profiter d'une  
expérience culturelle  
divertissante favorisant le lien  
social et l'éveil pour tous

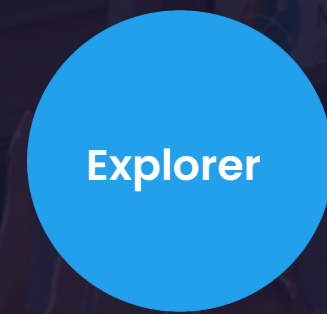
Scolaires - Apprendre  
différemment pour devenir  
un citoyen éclairé et disposer  
des compétences clés de  
demain

Enseignants/Entreprises -  
Appui à la formation,  
ingénierie et outillage  
pédagogique pour répondre  
aux enjeux croissants du  
numérique





# MERCI !



Les sciences du numérique à portée de main !

